

# PRAVIDLA VIRTUÁLNÍ ŽELEZNIČNÍ RALLYE 2021

## A. Soutěžní podmínky

1. Soutěž bude probíhat v termínech, které budou v předstihu zveřejněny na stránkách soutěže <http://d-n.tode.cz/rallye>. Podmínkou účasti je registrace na těchto stránkách. Pořadatel se zavazuje, že nebude poskytnuté osobní údaje šířit v míře větší než nutné pro běh soutěže.
2. Cílem soutěže je vytvořit a následně i virtuálně projet trasu po železnici v celé ČR nebo v určené oblasti a získat co nejvíce bodů za podmínek stanovených v části B. V případě rovnosti bodů rozhoduje vyšší počet ujetých kilometrů (počítají se jen kilometry v bodované oblasti).
3. Řešení je možné začít zadávat ve stanoveném čase (zpravidla cca 1 hodinu před startem) prostřednictvím webové aplikace na stránkách soutěže. Vyhodnocování soutěže probíhá v reálném čase, tj. zadaný odjezd nebo příjezd je možné změnit nejpozději v čase skutečného odjezdu/příjezdu vlaku. Jedinou výjimkou je situace, kdy soutěžícímu ujede přípoj, v tom případě může trasu změnit ještě 10 minut po odjezdu přípojného vlaku.
4. Námitky proti vyhlášeným výsledkům lze podávat nejpozději 3 týdny po skončení soutěže.
5. Soutěž řídí a vyhodnocuje David Nádhera, [david.nadhera@seznam.cz](mailto:david.nadhera@seznam.cz)

## B. Pravidla pro tvorbu a hodnocení tras

1. V zadání bude uvedena startovní a cílová stanice a doba startu a cíle. Dále mohou být uvedeny bodované prémiové stanice nebo další bodované události. Určité parametry zadání mohou být skryté do doby, kdy bude otevřeno zadávání řešení.

2. Je dovoleno používat všechny veřejné osobní vlaky zobrazené webovou aplikací [grapp.spravazeleznic.cz](http://grapp.spravazeleznic.cz) (dále jen „GRAPP“), dále spoje zveřejněné v aktuálně platných tabulkách jízdního řádu pohybující se po tratích spravovaných jiným správcem infrastruktury a autobusy NAD za výše uvedené spoje (dále jen „vlaky“). Pořadatel může pro danou soutěž některé vlaky zakázat nebo omezit povolené spoje pouze na určitou oblast.

3. Přestup je dovolen ve stanicích s uvedenou kilometrickou polohou, pokud je skutečný příjezd prvního vlaku a skutečný odjezd druhého vlaku alespoň ve stejnou minutu bez ohledu na pravidelné časy odjezdu a příjezdu vlaku. Údaje o příjezdech a odjezdech vlaků se berou z GRAPP. U vlaků neuvedených v GRAPP (tratě jiných správců infrastruktury, tratě v zahraničí, chybějící údaje u NAD, zjevně chybné údaje) se určí odjezd/příjezd následovně

### odjezd

- a) v případě, že nejsou údaje o zpoždění ze žádné předchozí stanice nebo je vlak ze stanice výchozí, odjede včas
- b) v případě, že jsou údaje z některé z předchozích stanic, vezme se údaj o zpoždění z poslední takové stanice
- c) v případě, že se přestupuje z přípojného vlaku (alespoň 1 minuta na přestup, není z protisměru, nemá skutečný příjezd vyšší než 5 minut po pravidelném odjezdu), bere se větší z hodnot
  - čas odjezdu dle bodů 3 a) a 3 b)
  - skutečný příjezd přípojného vlaku

### příjezd

- a) v případě, že z této stanice nejsou údaje ani o zpoždění na odjezdu, bere se zpoždění stejně jako na odjezdu ze stanice, kde soutěžící do vlaku nastoupil
  - b) v případě, že je informace o skutečném odjezdu z této stanice, bere se menší z obou časů
- Pravidelné časy se berou z aktuálně platných jízdních řádů (včetně výlukových).

4. Jestliže vlak ukončí z důvodu mimořádnosti (porucha, nehoda apod.) jízdu, bude situace řešena s postiženými soutěžícími individuálně tak, aby co nejvíce odpovídala opatřením přijatým dopravcem (přestup do náhradní soupravy, mimořádné zastavení jiného vlaku apod.)

5. Je možné využívat pěších přesunů mezi libovolnými dvěma stanicemi v bodované oblasti. Doba přesunu se vypočte jako horní celá část ze  $\frac{3}{4}$  času uvedeného přesunu na [www.mapy.cz](http://www.mapy.cz) (pěší, krátká, v daném směru). Potřebný čas není třeba počítat ručně, aplikace ho ve většině případů zjistí automaticky.

6. Je možné využívat rovněž přesunů jinou VHD než vlaky mezi libovolnými dvěma stanicemi v bodované oblasti. Čas potřebný na přesun se zjistí na [www.mapy.cz](http://www.mapy.cz) (veřejná doprava, v daném směru, čas odjezdu musí být vyšší nebo roven skutečnému příjezdu předchozího vlaku, startovní a cílový bod je ikonka příslušné vlakové stanice). Se zpožděním ostatních spojů VHD se neuvažuje.
7. Skutečný odjezd prvního použitého vlaku musí být nejdříve v čase startu. Je ovšem možné vystartovat zpožděným vlakem s pravidelným odjezdem před časem startu. Je možné začít i peším přesunem nebo přesunem VHD, ale nesmí se vyrazit dříve než v čas startu.
8. Pokud soutěžící dorazí do cíle vlakem s pravidelným příjezdem později než v čase cíle, dorazí pěšky, nebo dorazí jinou VHD než vlakem, je penalizován za každou minutu, o kterou dorazí později, 30 body penalizace. Pokud dorazí později než 30 minut po čase cíle, je diskvalifikován.
9. Součástí zadání mohou být bodované prémiové stanice (nebo zastávky). Za dosažení takové stanice soutěžící získává určený počet bonusových bodů. Dosažením stanice se rozumí příjezd nebo odjezd vlakem anebo zastavení vlaku (stačí zastávka na znamení). V bodovaných stanicích není nutné přestupovat na jiný vlak, je možné stejným vlakem pokračovat. Nestačí však průjezd bez zastávky ani peší průchod nebo průjezd jinou VHD než vlak. Body se získávají pouze za první dosažení bodované stanice.
10. Součástí zadání mohou být rovněž další bodované události.
11. Soutěžící musí (pokud nebude určeno jinak) získat alespoň jeden bonusový bod za projetou bodovanou stanicí nebo bodovanou událost. Nezáská-li, bude diskvalifikován.
12. Bodují se projeté úseky, včetně zahraničních (pokud jsou uvedeny kilometrické hodnoty). Vzdálenost Dolní Žleb – Dolní Poustevna činí 35 km. Rozhodující je skutečné trasování vlaku v den soutěže, tj. včetně případných výluk, odklonů, mimořádností apod. U koncových tratí a jejich větvení v rámci tratí povolených v dané soutěži (uvažují se pouze úseky, kde v den soutěže jede alespoň jeden vlak, peší přesuny se nepočítají) se do bodového hodnocení počítá jejich první projetí v každém směru. U ostatních úseků se započítává pouze jejich první projetí. Body se přidělují podle následující tabulky:

R, Ex, IC, EC, SC, rj, EN, nj, RJ, LE, AEx	4 body / km
Sp, TLX, LET	5 bodů / km
Os, NAD, TL	6 bodů / km

O bodování rozhoduje druh vlaku, ne způsob tarifního odbavení cestujících. Pokud vlak během jízdy změni druh, zadávejte ho dvěma řádky.

13. Úsekem se rozumí trať mezi sousedními stanicemi. Spojka se považuje za úsek jen v případě, že tarifní vzdálenost po ní je kratší, než při jízdě mimo spojku. Seznam spojek, které nejsou úseky, je uveden v příloze C.

## C. Přílohy

### Nejobvyklejší pěší přesuny

Praha hl.n. - Praha Mas.n.	11 minut
Praha Mas.n. – Praha hl. n.	12 minut
Praha-Smíchov - Praha-Smíchov sev.nást.	6 minut
Praha-Smíchov sev.nást. - Praha-Smíchov	7 minut
Žalhostice - Velké Žernoseky	17 minut
Velké Žernoseky - Žalhostice	19 minut
Litoměřice horní nádraží - Litoměřice město	17 minut
Litoměřice město - Litoměřice horní nádraží	20 minut
Křenovice dolní nádraží - Křenovice horní nádraží	13 minut
Křenovice horní nádraží - Křenovice dolní nádraží	12 minut

### Spojky, které nejsou úseky

Rokytnice u Přerova - Prosenice	přes Přerov
Postřelmov – Bludov lázně	přes Bludov
Vlčí Důl-Dobranov – Srní u České Lípy	přes Česká Lípa hl. n.
Karlovy Vary-Dvory – Nové Sedlo u Lokte	přes Chodov
Most – Most-Minerva	přes Most-Kopisty
Praha-Běchovice – Praha-Klánovice	přes Praha-Běchovice střed

### Výběr úseků ležících na více tratích

Praha hl.n. – Praha-Vysočany	070, 231, 232	6 km
Praha hl. n. - Praha-Vršovice	210 a 221	3 km
Brno hl.n. – Brno-Židenice	251, 260, 340	2 km
Brno hl.n. – Brno-Horní Heršpice	240, 244, 251	3 km
Č. Budějovice – Č. Budějovice sev.zast.	190 a 220	2 km
Č. Budějovice – Č. Budějovice již. zast.	194 a 196	2 km
Pardubice – Pardubice-Rosice n.L.	031 a 238	2 km
Bakov nad Jizerou – Bakov n.J. město	063 a 070	1 km
Český Těšín – Chotěbuz	320 a 321	5 km
Plzeň hl.n. – Plzeň Jižní předměstí	178, 180, 191	1 km
Děčín hl.n. – Děčín východ	073 a 081	3 km
Nymburk hl. n. - Veleliby	061 a 071	3 km

### Trasování vlaků z/do Prahy hl.n. jedoucích mimo Prahu-Libeň

Sp 1521 a 1528		přes Praha-Vršovice		
----------------	--	---------------------	--	--

### Mapy Prahy a Brna

